

# ATEMPORALES





PUNTO SINGULAR

**PROYECTOS  
CON EFECTO WOW!  
QUE GENERAN  
EXPERIENCIAS  
INOLVIDABLES  
Y MOMENTOS  
ÚNICOS!**



# EXPERIENCIAS 100% PERSONALIZABLES

## “BATALLA DE ALMOHADAS”

Con esta acción queremos rendir un homenaje a una de las actividades más divertidas jamás inventadas.

Protegemos perfectamente a los participantes, les dejamos escoger entre una amplia variedad de divertidas almohadas y... ¡que empiece la batalla!

Ganará quien consiga abatir al oponente sin caerse de la barra de equilibrio.

*\*La base del espacio está totalmente acolchada por seguridad.*

Las medidas del RING: 2,5x4,5m  
Moqueta: 4,5x5,5m



## “JOE EL ROBOT”

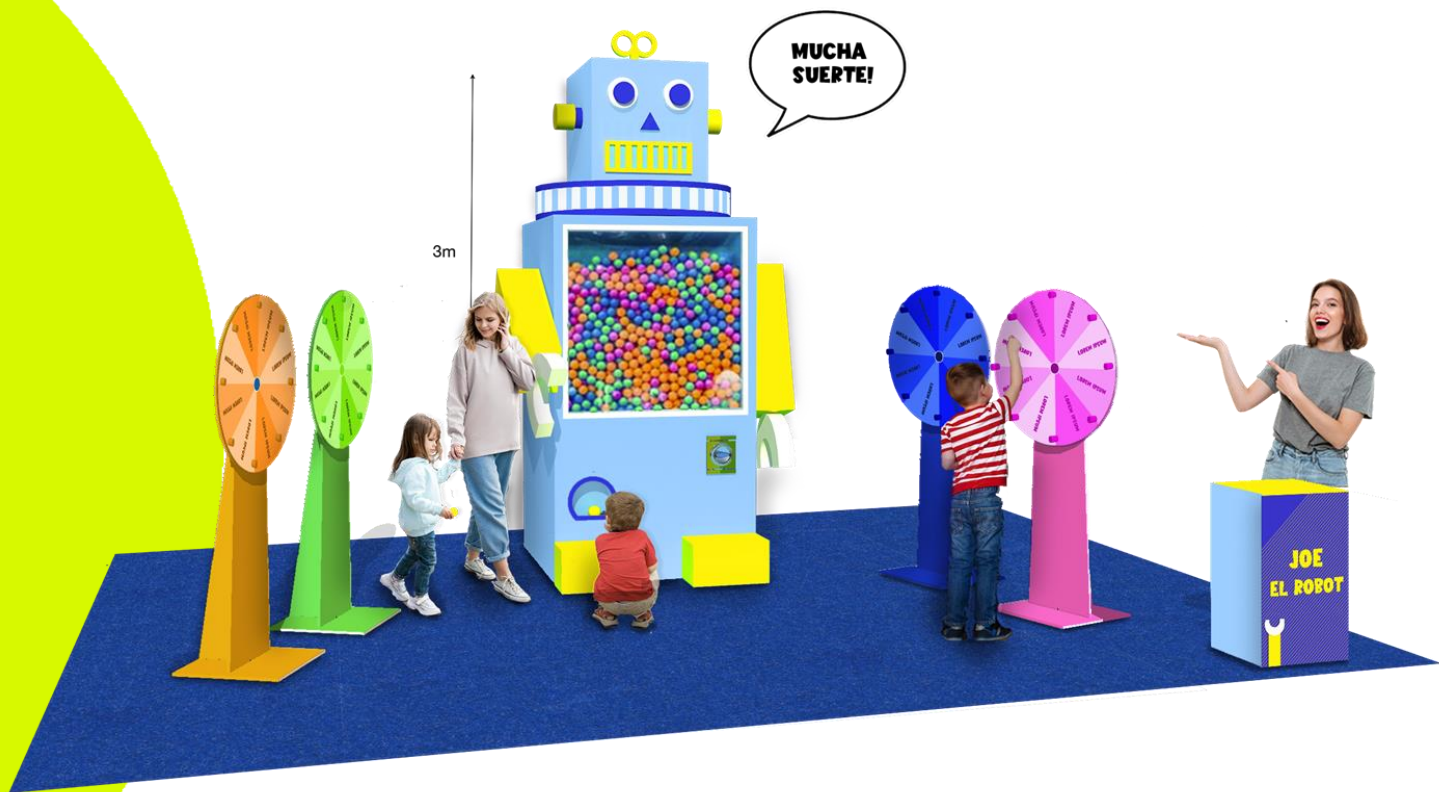
Joe es un divertido robot, de 3m de alto, que tiene en su galáctica barriga un montón de bolas de colores.

Cada participante se acercará a Joe, girará su rueda mágica y extraerá una bola. Dependiendo del color de la bola el participante podrá jugar en una u otra ruleta en donde le podrán tocar diferentes premios.

Cada vez que alguien extraiga una bola Joe le deseara suerte. Habrá más de 15 frases diferentes.

**\*Existe la opción de hacer la acción sin las ruletas y que la bola ya tenga el premio**

Dimensiones robot: 1,20 x 3 x 1,20 m  
Ruletas: 1,65 m x 0,5 m  
Moqueta de 5,5 x 4 m

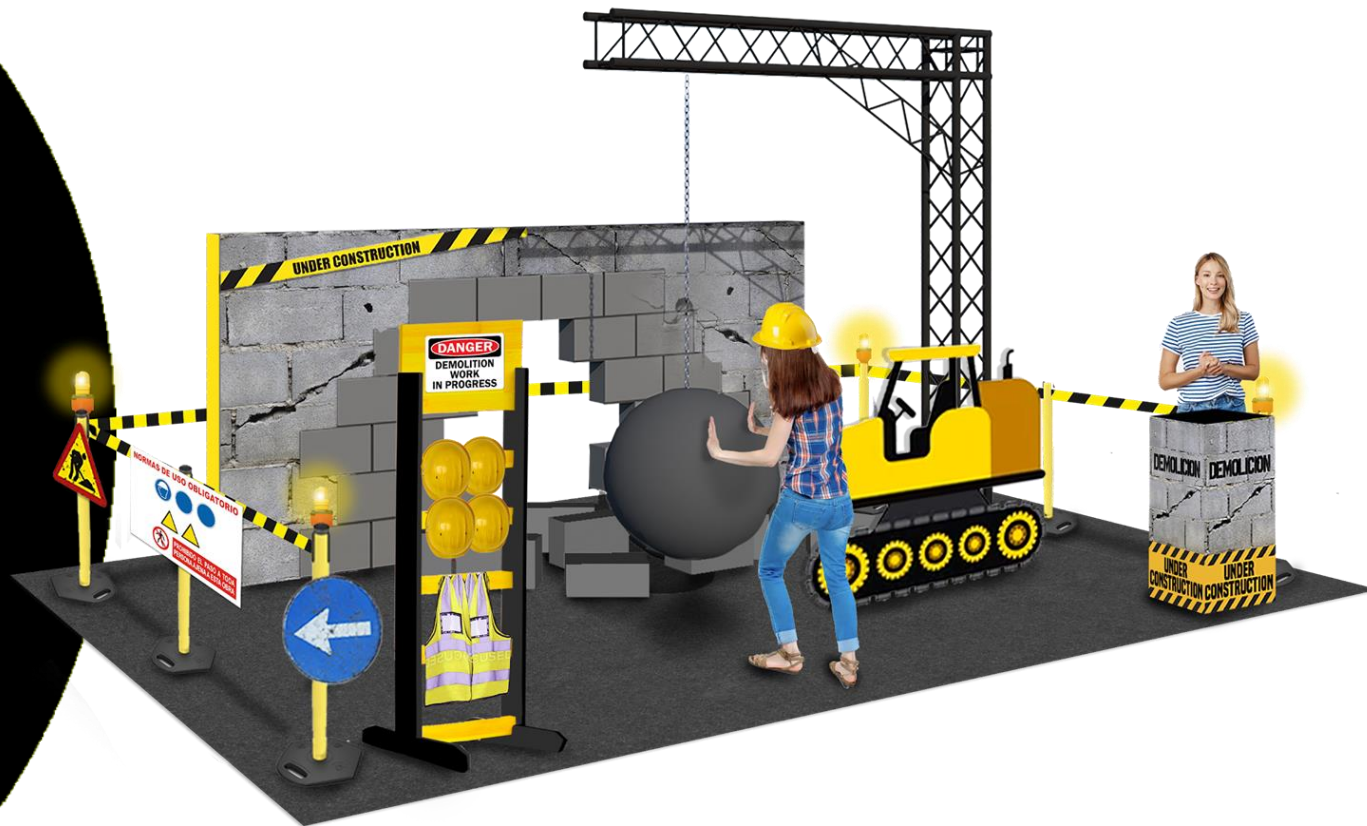


## “¡DEMOLICIÓN!”

Esta acción trata de tirar el muro con la ayuda de una enorme bola de demolición (totalmente segura).

A cada participante, al llegar, se le equipara con un casco y un chaleco, como un auténtico operario.

Una vez preparado lanzará la bola con todas sus fuerzas para tirar el mayor número de ladrillos posible. De todos los que haya tirado, tendrá que escoger uno y ver qué premio ha obtenido.



Las medidas MURO: 4x0,20x1,90m  
Altura Estructura grúa: 3m  
Moqueta: 6x5m

## “AGUJA EN EL PAJAR”

Inspirandonos en el refrán de: *Una aguja en un pajar, es difícil de encontrar*, hemos simulado el exterior de un granero, donde con la ayuda de detectores de metales, especiales para niños/as, tendrán que encontrar la aguja escondida.

Habrán 7 “aguja” grandes, de diferentes colores y totalmente seguras, escondidas en todo el espacio.

Se pueden establecer una serie de premios en función del color de la aguja, o por la cantidad de agujas encontradas.



Las medidas GRANJA:: 4x4m  
Trasera: 4x0,30x2,10m  
Moqueta: 4,5x5m

## “LOS VIGILANTES DE LOS OCÉANOS”

Esta acción nos permite concienciar a los más pequeños sobre el reciclaje y la contaminación en los mares.

Con la ayuda de una red deberán limpiar la piscina de residuos y colocarlos en los cubos de reciclaje pertinentes según el objeto que sea. Estos cubos estarán en el centro del espacio

Los participantes irán con chubasqueros para prevenir el agua.



Medidas de la trasera: 4x2m  
Moqueta: 4x4m



## “MAGIC MUSIC BOX”

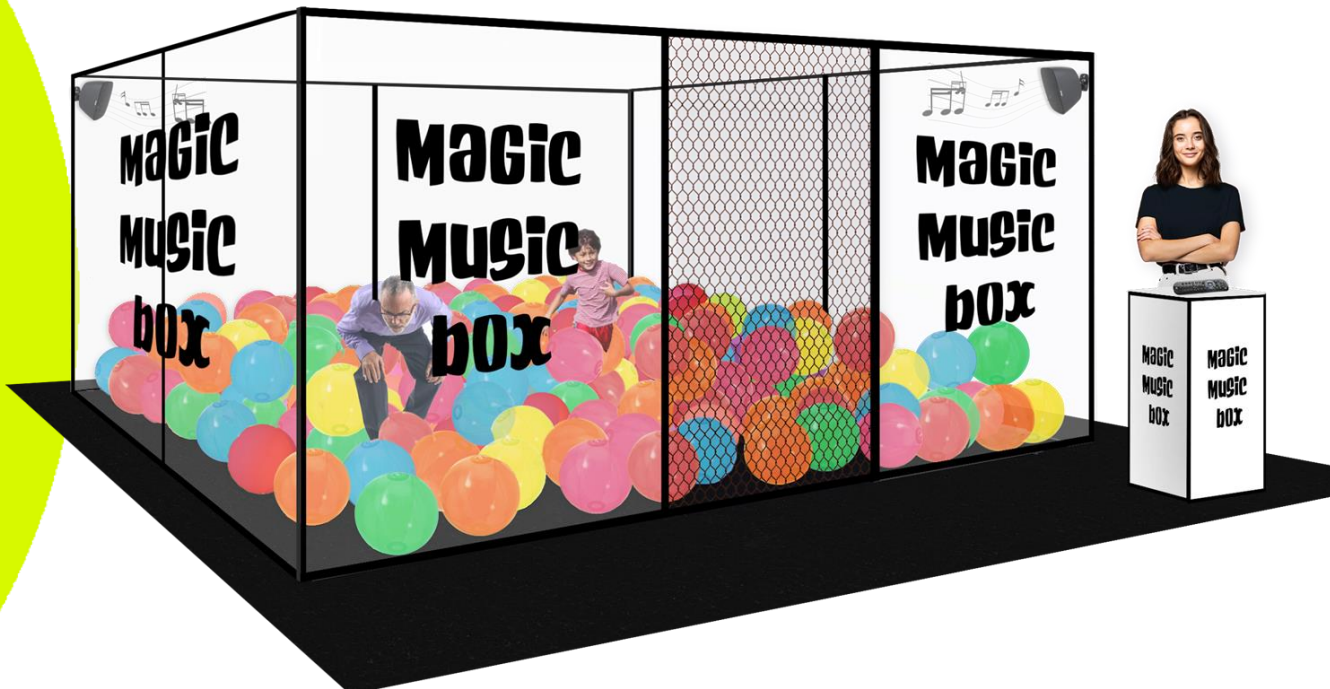
El objetivo de este divertido juego es encontrar entre las más de 300 bolas de colores (pelotas inflables), antes de que pare de sonar la música, aquellas que tienen premio.

Se ha creado un espacio grande pensando en que la experiencia se viva en compañía (podrán entrar hasta 4 personas) siendo una actividad pensada, inicialmente, para un target familiar.

Esta acción está construida con paredes transparentes para que se pueda ver en todo momento que pasa y se cree animación por parte del público.

Dimensiones cubo: 4x4x2m  
Moqueta de 4,5x5,5m

★ **PROYECTO  
PREMIUM**



## “LOS MASTERS DEL FÚTBOL”

Esta acción invita a los más futboleros a demostrar sus habilidades en una portería digital.

Cuanto más pequeña es la diana, mejor puntuación obtendrá el jugador.

Cada vez que el jugador acierte en la diana, sonará la voz de un locutor “cantando” el gol, al mismo tiempo que en la pantalla aparecerá la puntuación obtenida.



Las medidas PORTERIA: 4,5 x 0,60 x 2,10 m  
Moqueta: 8x5m

## “MUNDO MULTICOLOR”

En esta experiencia nos encontraremos 4 habitaciones, exactamente iguales, totalmente monocromáticas, cada una de ellas.

El objetivo no es otro que hacernos una misma foto con escenarios idénticos pero diferentes.

Una experiencia diferente y la oportunidad de colgar una original foto en las RRSS



## “MUNDO MULTICOLOR”

En el exterior se podrá ver una pequeña explicación de cada color.



Medidas del espacio: 4m x 5m x 2 m  
Moqueta: 5,5 m x 6,5 m

## “MASTERS DEL RECICLAJE”

Con esta entretenida acción queremos ayudar a la concienciación del reciclaje de una forma divertida.

A través del juego el objetivo es enseñar, a niños/as y mayores, que reciclar puede ser divertido.

La acción consta de 4 gigantes “embudos” y una pantalla. **En la pantalla irán apareciendo los nombres de diferentes objetos para reciclar** con el fin de que la persona lance la bola al embudo correcto. Ganará puntos si acierta y restará si se equivoca.

Medidas Embudos: 1,5x0,60x2m  
Moqueta: 6x4m



## “EL PALOMITERO GIGANTE”

### LANZA Y GANA!

Esta acción reta, tanto a niños/as como a adultos, a conseguir que, la palomita gigante que lanzan, se quede dentro del palomitero, junto al resto de las palomitas que ya estarán dentro.

La peculiar forma que tienen las palomitas hacen subir el nivel de emoción del juego

Hay **3 palomiteros con diferentes alturas** para facilitar el juego de todas las edades e incluso crear una sana competición entre adultos y niños.



Trasera: 4 x 0,30 x 2,10 m

Palomiteros: 1,65m, 1,45 m y 1,25 m

Moqueta: 4,5 x 4 m

## “MARTE: CENTRO DE INVESTIGACIÓN”

Esta emocionante acción quiere trasladar a los niños al **Centro de investigación de la “MASA”**, en donde se encuentran diferentes materiales que los astronautas han traído de su última **expedición a MARTE**. Su misión será extraer estos minerales, limpiarlos y asegurarse que son seguros.

Primero pondremos **a los niños/as una bata** apropiada a su “rol” de investigadores/as y **una acreditación** para poder entrar.

La acción consiste en **4 fases**:

**En la primera fase, y utilizando los guantes de “seguridad”**, tendrán que encontrar, entre un montón de “arena marciana”, los diferentes minerales/piedras traídas de Marte.



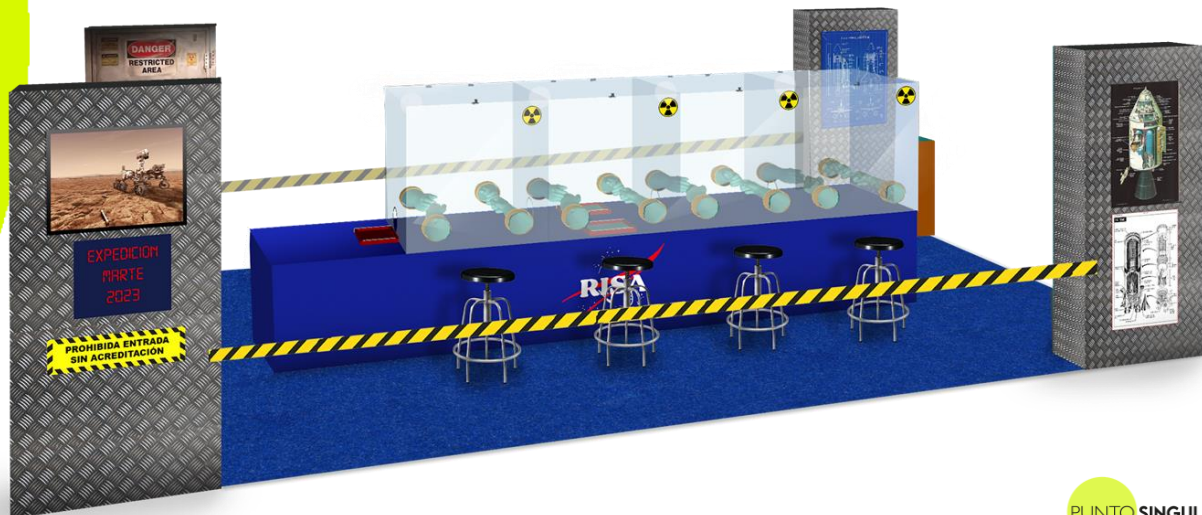
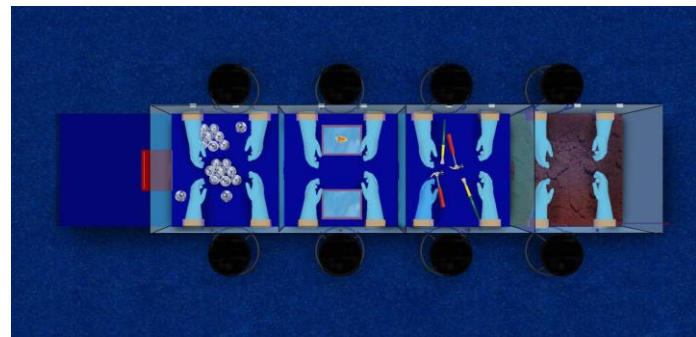
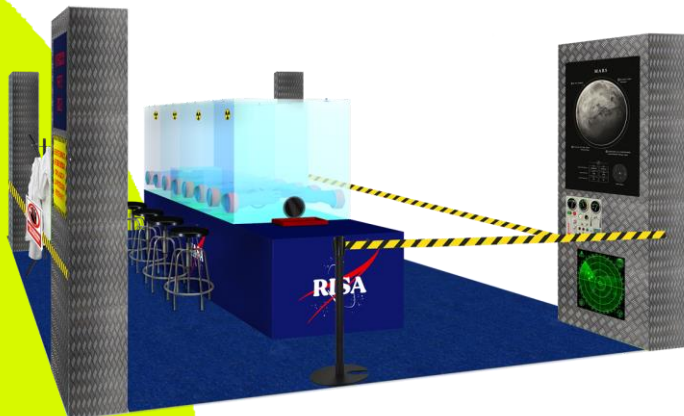
Mesa investigación: 1 x 5 x 1,70 m  
Columnas: 1 x 0,30 x 2,10 m  
Moqueta: 4 x 7,5 m

## “MARTE: CENTRO DE INVESTIGACIÓN”

En la **segunda fase** tendrán que **eliminar el sencillo revestimiento de los minerales** encontrados en la arena para extraer el mineral, utilizando las herramientas (martillito, pincel, etc).

En la **siguiente fase** **limpiarán de pintura** del mineral en una bandeja para descubrir el color original.

En la **cuarta y última fase**, **los niños podrán colocar el mineral en una bola transparente** para poder sacarla del centro de investigación y llevársela como recuerdo.





## “LA PUERTA MÁGICA”

¿Qué puerta vas a abrir?

Esta acción quiere hacer dudar al público sobre qué puerta escoger. Cada una de las puertas dejará intuir algo de lo que hay en el interior.

**Cada espacio esconde un escenario diferente** y cada uno tiene un pequeño obsequio que podrán llevarse a casa.

Las medidas CUBO:: 4,5x3x2,10m  
Moqueta: 4,5x5m

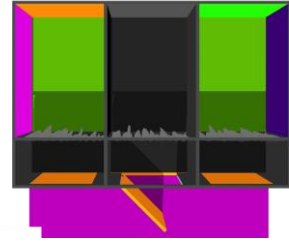
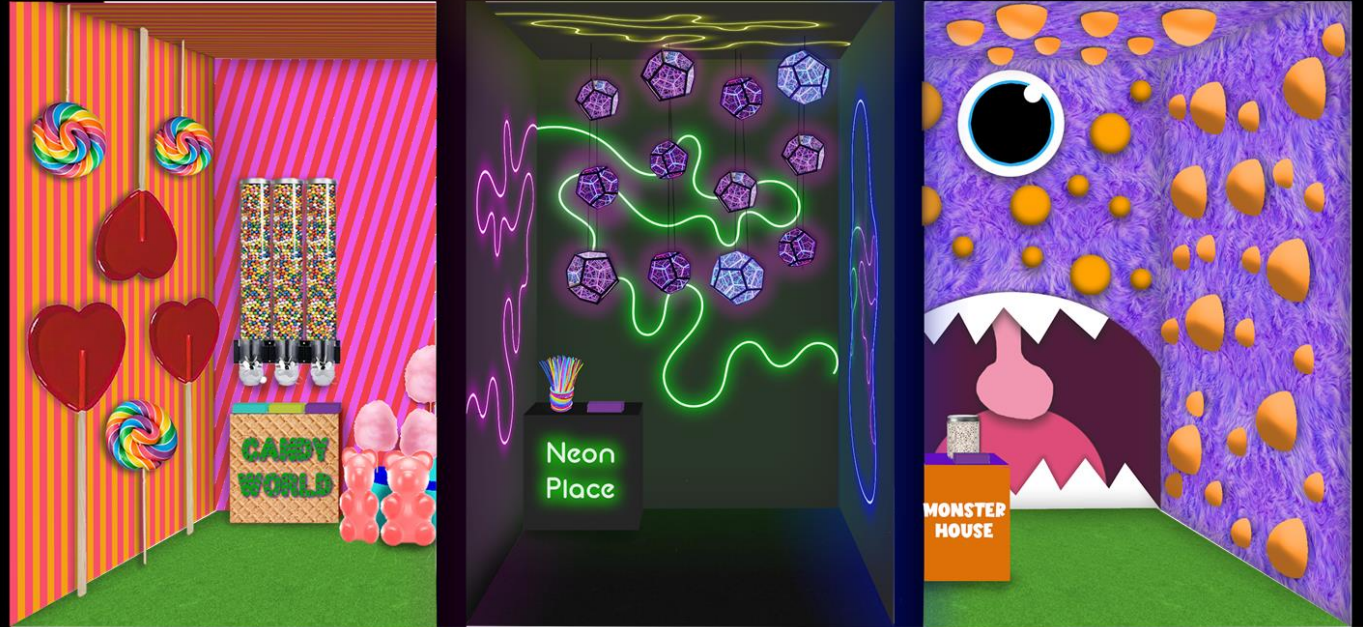


## “LA PUERTA MÁGICA”

**La primera puerta** llevará al público a un dulce **mundo lleno de gominolas**, donde podrá llevarse, además de una foto en un original escenario, unos **deliciosos caramelos** para que la experiencia le deje un buen sabor de boca.

**La segunda puerta** nos adentrará al **mundo del neón**. Todos los visitantes podrán llevarse un palito de luz fluorescente y podrán escoger diferentes complementos para crear diferentes formas.

**La tercera puerta** nos dará paso al **mundo de los monstruos** que nos obsesionarán con **unos divertidos ojos para decorar**

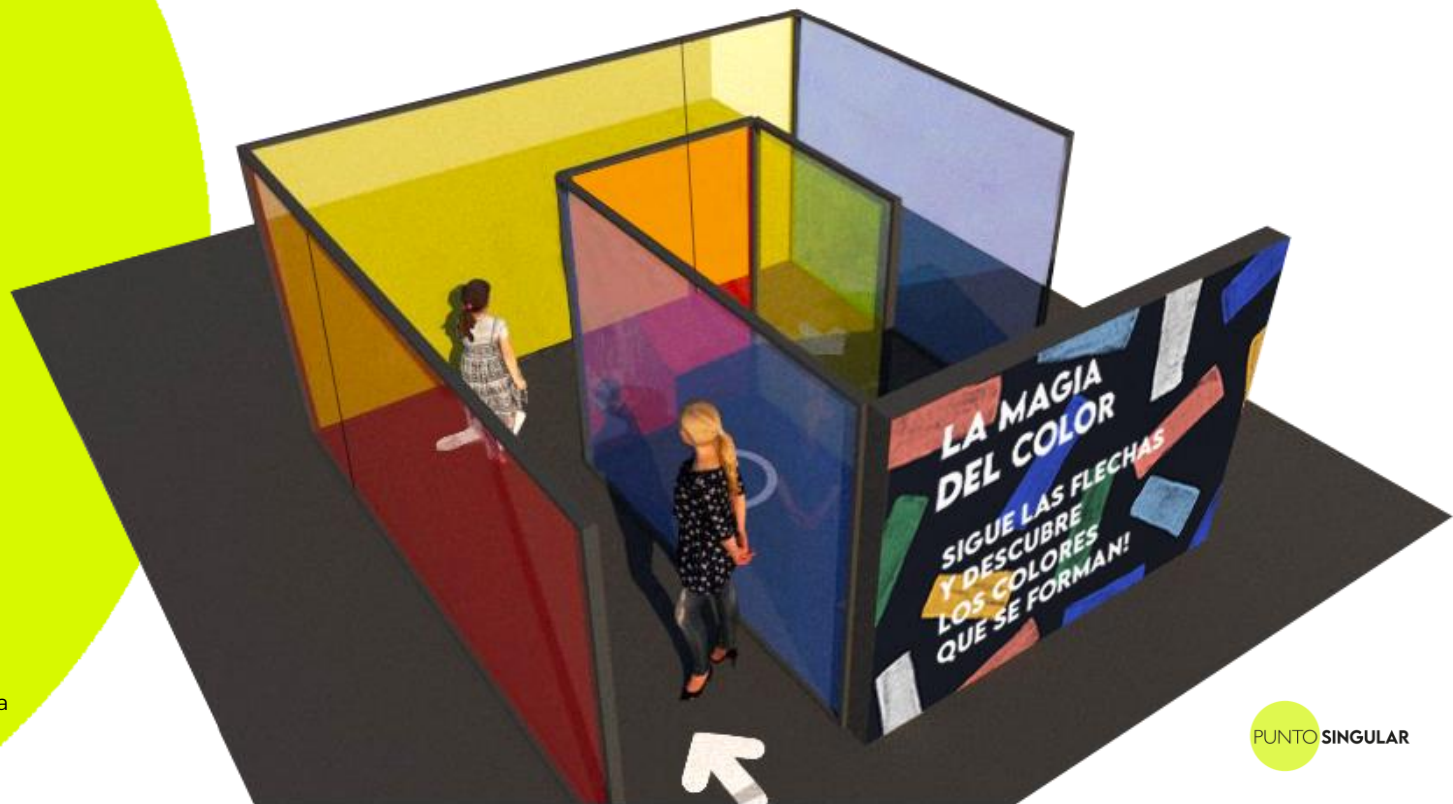


HABITACIÓN: 1,40x2,10x2,10m  
Moqueta: 4,5x5m

## “LA MAGIA DEL COLOR”

Esta acción nos permite **enseñar el maravilloso mundo de los colores** y las diferentes combinaciones que se producen al mezclarlos entre ellos.

Hay un recorrido que nos mostrará cómo se ve el exterior a través de distintos filtros de color y que colores se forman cuando se superponen!



ESTRUCTURA: 4m x 4 m x 2m altura  
Moqueta: 5 x 6 m

## “¡BOTÓN ROJO!”

En este juego interactivo, en donde **las pantallas se irán iluminando de una forma secuencial**, el/la participante tendrá que **apretar el botón gigante** para intentar conseguir detener la secuencia de las pantallas en la pantalla que el desee.

**Detrás de cada pantalla habrá diferentes regalos.**

La acción se puede **programar para controlar la cantidad de premios a repartir**



Medidas de la estructura: 4x2,10m  
Moqueta: 5x3m

## “F1: TRAINING PRO”

Con esta **acción, que combina deporte y emoción**, proponemos un auténtico entrenamiento de reflejos como los que hacen los **pilotos de Fórmula 1**.

A través de nuestro simulador, **se irán encendiendo diferentes luces que el participante tendrá que ir apagando** a medida que las vaya tocando.

Se pueden programar **diferentes niveles de dificultad para que puedan jugar tanto niños/as como adultos**.



Las medidas trasera: 3x0,3x2,10m  
Moqueta: 6x4m



[WWW.PUNTOSINGULAR.ES](http://WWW.PUNTOSINGULAR.ES)  
[MARKETING@PUNTOSINGULAR.ES](mailto:MARKETING@PUNTOSINGULAR.ES)

TELF: 93 631 31 73

C/ ARAGÓN 290 1ºD  
08009 BARCELONA

